

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome **GAMBINI MATTEO**

Indirizzo

Nazionalità

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) 18 aprile 2024 – 26 aprile 2024
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Fondazione Aldini Valeriani, Via Bassanelli 9/11, Bologna (BO)
- Tipo di azienda o settore Fondazione no-profit, formazione, formazione professionalizzante
- Tipo di impiego **Docente a contratto**
- Principali mansioni e responsabilità Progettazione e realizzazione di lezioni online di stampo laboratoriale (misto lezioni frontali e tutoring nelle ore di lavoro di gruppo). Docente delle discipline STEAM e dell'interdisciplinarietà all'interno del percorso formativo "Anticipare la crescita con le nuove competenze sui Big Data".
Formazione su piattaforme e strumenti digitali per la didattica innovativa;
Formazione su processi di Game Thinking applicati alla didattica;
Tutor esperto di processi di progettazione e prototipazione digitale.

- Date (da – a) 30 gennaio 2024 – 14 febbraio 2024
- Nome e indirizzo del datore di lavoro G-Lab s.r.l. Impresa Sociale, Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna (BO)
- Tipo di azienda o settore Fondazione no-profit, formazione, ricerca e sperimentazione per la didattica innovativa
- Tipo di impiego **Docente e facilitatore consulente**
- Principali mansioni e responsabilità Progettazione e facilitazione in aula di un workshop di formazione in presenza dedicato ad insegnanti di scuola superiore per allenare le competenze progettuali di risoluzione problemi, lavoro in gruppo e pensiero critico.

<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore <ul style="list-style-type: none"> • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>marzo 2023 – maggio 2024 The DOERS s.r.l., Piazza Solferino 20, Torino (TO)</p> <p>Formazione, servizi per le aziende, consulenza aziendale Progettista di workshop, docente e facilitatore consulente Progettazione e facilitazione in aula e online di diverse edizioni del progetto di formazione “Design Thinking, Mani in Pasta” dedicato ai dipendenti di Reale Mutua Assicurazioni. Formazione sulle competenze progettuali, il lavoro in gruppo, pensiero critico; Allenamento nell’utilizzo di software di collaborazione digitale (Miro); Formazione sugli strumenti e gli usi delle metodologie Agile e Design Thinking; Facilitazione nello sviluppo di nuovi progetti attraverso prototipi digitali e fisici.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore <ul style="list-style-type: none"> • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>30 gennaio 2024 – 14 febbraio 2024 G-Lab s.r.l. Impresa Sociale, Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna (BO)</p> <p>Fondazione no-profit, formazione insegnanti, ricerca e sperimentazione per la didattica innovativa Docente e facilitatore consulente Progettazione e facilitazione in aula di un workshop di formazione in presenza dedicato ad insegnanti di scuola superiore per allenare le competenze progettuali di risoluzione problemi, lavoro in gruppo e pensiero critico.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore <ul style="list-style-type: none"> • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Giugno 2023 – ottobre 2023 G-Lab s.r.l. Impresa Sociale, Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna (BO)</p> <p>Fondazione no-profit, didattica innovativa Docente ed esperto di processi Progettazione e gestione di lezioni e workshop nel contesto del progetto “Big Data & Climate Change 2023” dedicato a studenti delle scuole secondarie di secondo grado, Formazione sul tema della prototipazione rapida fisica e digitale (Miro, Figma); Esperto di processi di co-progettazione.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore <ul style="list-style-type: none"> • Tipo di impiego 	<p>1 maggio 2022 – 30 novembre 2022 Dipartimento di Architettura, Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, Via Zamboni, 33, Bologna BO Università di Bologna, ricerca e disseminazione culturale, progettazione workshop, didattica innovativa Collaboratore a progetto, community manager</p>

<ul style="list-style-type: none"> • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Preparazione e gestione delle attività correlate ai servizi di disseminazione e formazione per il Laboratorio Aperto Casa Bufalini. Organizzazione di workshop dedicati a studenti delle scuole superiori di Cesena e provincia;</p> <p>Facilitatore di processi di co-design per studenti e operatori culturali della biblioteca Malatestiana di Cesena.</p> <p>Organizzazione e gestione di eventi di disseminazione culturale sul territorio;</p> <p>Produzione divulgativa di materiale di comunicazione legato al progetto</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Giugno 2017 – settembre 2023</p> <p>Fondazione Golinelli, <i>Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna, BO</i></p> <p>Fondazione no-profit, formazione, ricerca e sperimentazione per la didattica innovativa</p> <p>Docente a contratto ed esperto di processi</p> <p>Formatore per i percorsi dell'Area Impresa denominati "Icaro – Palestra di Imprenditorialità" e "Giardino delle Imprese" sull'approccio Design Thinking e Lean Thinking; collaboratore nella progettazione di percorsi di didattica innovativa; coach dei team di studenti partecipanti.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Settembre 2018 - 2021</p> <p>Fondazione Golinelli, <i>Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna, BO</i></p> <p>Fondazione no-profit, formazione, ricerca e sperimentazione per la didattica innovativa</p> <p>Community manager</p> <p>Co-progettista della piattaforma digitale utilizzata per la comunità di alumni dei diversi percorsi di Fondazione Golinelli; co-organizzatore di eventi; animatore di comunità e referente "Area gaming": attività progettuali per creare interazione e scambio tra i partecipanti, quali organizzazione workshop, attività collettive e giochi online dedicati alla community; coordinatore team redazione di comunità; Co-progettista identità grafica e comunicazione.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Febbraio 2022 - aprile 2022</p> <p>Fondazione ITS Tecnologie Industrie Creative, <i>Via Vittorio Bigari, 3, Bologna BO</i></p> <p>Fondazione no-profit, formazione</p> <p>Docente a contratto e tutor</p> <p>Formatore per il modulo Design Thinking della classe 2°anno ML10, referente e coordinatore del rapporto con le aziende partner, coach dei team di progettazione, progettista e coordinatore di attività laboratoriale (workshop) per gli studenti.</p>

- Date (da – a) Settembre 2016 – maggio 2020
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro PACO Design Collaborative, *Via Giovanni Bellezza, 7, Milano MI*
 - Tipo di azienda o settore Servizi di progettazione per la didattica innovativa
 - Tipo di impiego **Docente a contratto**
 - Principali mansioni e responsabilità Docente in scuole secondarie di primo grado del territorio bolognese; progettista collaboratore di percorsi didattici innovativi legati all'approccio del Game Thinking applicato all'educazione.
-
- Date (da – a) Gennaio 2020 - marzo 2020
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro Fondazione ITS Tecnologie Industrie Creative, *Via Vittorio Bigari, 3, Bologna BO*
 - Tipo di azienda o settore Fondazione no-profit, formazione
 - Tipo di impiego **Tutor di processo**
 - Principali mansioni e responsabilità Tutor di supporto ai team di progetto di studenti; collaboratore progettista di attività laboratoriali (*workshop*) per gli studenti.
-
- Date (da – a) Novembre 2019 - marzo 2020
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro Fondazione Innovazione Urbana, *Piazza Maggiore, 6, Bologna BO*
 - Tipo di azienda o settore Fondazione, servizi di progettazione strategici per l'innovazione sociale
 - Tipo di impiego **Community manager e progettista**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-progettista dei servizi legati agli spazi dell'area "Ex Scalo Ravone", nell'ambito del progetto "Bologna Attiva"; Co-curatore delle relazioni con partner e futuri abitanti dell'area; Facilitatore grafico per il team progettuale; Facilitatore grafico per la fase di racconto e ingaggio dei primi partner (*dissemination*).
-
- Date (da – a) Settembre 2018– marzo 2019
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro Scuola Mohole, *Via Privata Giovanni Ventura, 5, Milano MI*
 - Tipo di azienda o settore Scuola d'arti, formazione
 - Tipo di impiego **Docente a contratto e progettista**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-ideatore, co-progettista e docente del percorso didattico "Metaprogetto 2019"; co-direzione grafica e comunicazione; co-progettazione della mostra-evento finale al Fuorisalone 2019; attività di animatore di comunità attraverso Game Thinking applicato alla didattica.

ATTIVITÀ ACCADEMICA

- Date (da – a) Ottobre 2020 - novembre 2021
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
- Tipo di azienda o settore Università di Bologna, ricerca e disseminazione culturale
- Tipo di impiego **Ricercatore assegnista**

- Principali mansioni e responsabilità

Assegnista di ricerca presso Dipartimento delle Arti sul tema **“Cultura e creatività integrate al benessere della persona e della comunità (“economia della trasformatività”)**”. Servizi di progettazione strategica per le aziende partner Seneca srl e Società Dolce.
Facilitatore dei processi di innovazione aziendale; Curatore identità grafica, Co-curatore comunicazione; Co-curatore di eventi dedicati a HR e manager del settore sociosanitario; attività di supporto all’avvio di impresa (*Lean-startup coaching*).

- Date (da – a)

Ottobre 2020 - novembre 2021
- Nome e indirizzo del datore di lavoro

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
- Tipo di azienda o settore

Università di Bologna, ricerca e disseminazione culturale
- Tipo di impiego

Collaboratore gruppo di ricerca Advanced Design Unit
- Principali mansioni e responsabilità

Progettista collaboratore all’interno della comunità di docenti, ricercatori ed esperti che si occupano delle culture del progetto e della loro innovazione attraverso la didattica (corsi Unibo, master universitari, altri corsi); attività legate alla Terza missione (divulgazione, eventi, relazioni con territorio).

- Date (da – a)

Settembre 2019 - dicembre 2019
- Nome e indirizzo del datore di lavoro

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
- Tipo di azienda o settore

Università di Bologna, ricerca e disseminazione culturale
- Tipo di impiego

Tutor didattico
- Principali mansioni e responsabilità

Tutor all’interno del CdL Triennale in Design del Prodotto, nel corso di Sintesi finale

**ESPERIENZE LEGATE
ALLA RICERCA
ACCADEMICA**

- Date (da – a)

Maggio 2023
- Nome e indirizzo del datore di lavoro

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
- Tipo di azienda o settore

Workshop e sperimentazione didattica, formazione
- Tipo di impiego

Workshop con studenti di laurea magistrale

- Principali mansioni e responsabilità
 - Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
- Progettazione e conduzione di un workshop per studenti pensato per lo sviluppo del pensiero sistemico e le competenze di co-design.
- Gennaio 2021 - dicembre 2021
Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
- Ricerca e sperimentazione, formazione, innovazione culturale
DZAIN Community manager
Co-progettazione di servizi legati alla comunità digitale sperimentale dedicata agli studenti dei CdL in design dell'Università di Bologna; Ideazione di strumenti di utilità collettiva che possano facilitare la formazione continua degli studenti di design; Progettazione di siti e piattaforme digitali per comunità di persone
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
- Febbraio 2021 – aprile 2021
Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*; CNA Reggio Emilia, *Via Maiella, 4, Reggio Emilia RE*
- Formazione, innovazione d'impresa
Tutor referente di processo
Co-progettista e gestore di un percorso di collaborazione remota tra l'Advanced Design Unit Bologna e CNA Reggio Emilia con 27 aziende artigiane del territorio; co-referente accademico e coordinatore di un team di studenti del CdL in Design del Prodotto.

EVENTI E WORKSHOP PRINCIPALI

- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
- 4 settembre 2023 – 8 settembre 2023
Contamination Lab, Fondazione Banca del Monte e Cassa di Risparmio Faenza, Via S. Giovanni Bosco 1, Faenza (RA)
- Fondazione no-profit, formazione, servizi al territorio, sperimentazione per la didattica innovativa
Docente e facilitatore consulente
Progettazione e realizzazione di un workshop dedicato a studenti delle scuole superiori e universitari;
Formazione sugli strumenti e gli usi dell'approccio Design Thinking per lo sviluppo di competenze trasversali;
Conduzione di attività *serious game* (giochi per la formazione e allenamento soft skills).

- Date 10, 13 e 20 marzo 2023
 - Nome e indirizzo del committente WASP s.r.l. Via Castelletto 104, Massa Lombarda (RA)
 - Luogo CNA - Sede di Ravenna Sud
 - Titolo evento **Progettista consulente e facilitatore**
 - Principali mansioni e responsabilità Progettazione e conduzione di un workshop di co-design per “Tempus”, progetto congiunto, promosso da CNA Ravenna tra vari enti e figure del territorio di ravennate;
Esperto di processi di co-design e prototipazione rapida.
-
- Date 12-13 gennaio 2023
 - Nome e indirizzo del committente Scuola Mohole, *Via Privata Giovanni Ventura, 5, Milano (MI)*
 - Luogo Scuola Mohole,
 - Titolo evento **Hackathon Metaproject 2023**
 - Principali mansioni e responsabilità Progettazione e conduzione di un workshop dedicato agli studenti della scuola (post-diploma);
Formazione sull’approccio Design Thinking per lo sviluppo di competenze trasversali;
Formazione sulle pratiche di prototipazione rapida fisica e digitale (Miro, Figma).
-
- Date 29 settembre, 4 novembre 2021
 - Nome e indirizzo del committente Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
 - Luogo Aula 04 e Aula 6, Sede Ingegneria e Chimica Industriale Viale Risorgimento 2, Bologna
 - Titolo evento **Dzain Space – workshop experience**
 - Principali mansioni e responsabilità Progettista e gestore di workshop per gli studenti del CdL Triennale e Magistrale in Design Unibo dedicato al confronto e all’identificazione delle aree di progettazione del corso stesso, individuando possibili concept di soluzione e creando il primo nucleo di comunità.
-
- Date 27 - 29 settembre 2021
 - Nome e indirizzo del committente Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO*
 - Luogo Teatro San Leonardo, Via S. Vitale 63, Bologna
 - Titolo evento **CCI Days 2021 – Ceative and Cultural Industries Festival**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-curatore e co-relatore per “DZAIN Space, comunità progettante”, il progetto di community degli studenti dei corsi di design Unibo.
-
- Date 27 - 29 settembre 2021

- Nome e indirizzo del committente Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO; Seneca srl Impresa Sociale, Piazza dei martiri 1943-1945, 8, Bologna BO*
 - Luogo Teatro San Leonardo, Via S. Vitale 63, Bologna
 - Titolo evento **CCI Days 2021 – Ceative and Cultural Industries Festival**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-curatore e co-relatore per “Design Talk – Wellcare is the new welfare, nuovi approcci all’innovazione organizzativa e al people care”
-
- Date 16 febbraio 2021
 - Nome e indirizzo del committente Alma Mater Studiorum – Università di Bologna, *Via Zamboni, 33, Bologna BO; Seneca srl Impresa Sociale, Piazza dei martiri 1943-1945, 8, Bologna BO*
 - Luogo Evento online aperto – Zoom meeting
 - Titolo evento **CAREability Cura e benessere per la cultura dell’innovazione**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-organizzatore evento; progettista identità grafica e campagna comunicazione social;
-
- Date 9-10 marzo 2020
 - Nome e indirizzo del committente Scuola Mohole, *Via Privata Giovanni Ventura, 5, Milano MI*
 - Luogo Scuola Mohole
 - Titolo evento **Hackathon – Metaproject 2020**
 - Principali mansioni e responsabilità Progettista e gestore di un evento su due giornate per introdurre l’approccio del Design Thinking e costruire coesione nel gruppo classe attraverso gamification e attività cooperative di progettazione.
-
- Date 7 dicembre 2019
 - Nome e indirizzo del committente Fondazione Golinelli, *Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna, BO*
 - Luogo Opificio Golinelli
 - Titolo evento **Community Reunion 2**
 - Principali mansioni e responsabilità Co-progettista dell’evento; curatore allestimento; gestore e animatore di comunità durante l’evento; progettista di attività e giochi collettivi; ricerca ospiti; coordinamento team comunicazione social della Entrepreneur Community Golinelli.
-
- Date 13 aprile 2019
 - Nome e indirizzo del committente Scuola Mohole, *Via Privata Giovanni Ventura, 5, Milano MI*
 - Luogo Spazio Scuola Mohole a Fuorisalone 2019
 - Titolo evento **FuoriMohole2019 - L’isola che non c’era**
 - Principali mansioni e responsabilità Relatore sul tema del gioco come strumento di innovazione sociale attraverso la partecipazione progettuale di PA e cittadini non esperti di progettazione.

- Date 2 dicembre 2017
- Nome e indirizzo del committente Fondazione Golinelli, *Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna, BO*
- Luogo Opificio Golinelli
- Titolo evento **Community Reunion**
- Principali mansioni e responsabilità Co-fondatore della Entrepreneur Community Golinelli; co-progettista dell'evento; curatore allestimento; gestore e animatore di comunità durante l'evento progettista attività e giochi;

PUBBLICAZIONI

- Date 2016 - 2017
- Nome e indirizzo del committente Dott.Massimiliano Boggetti (curatore) per Sebia Italia, *Via A. Meucci, 15A, Bagno A Ripoli FI*
- Titolo **La Ricerca dell'eccellenza – nove percorsi per il successo**, Este, 2017 (EAN 9788898053230)
- Tipo di impiego **Co-autore**
- Principali mansioni e responsabilità Autore del capitolo sul tema della Trasversalità come pattern verso un modello di gestione aziendale orientato alle persone; co-autore di tutti i capitoli.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) 2022
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Learning Creative Learning (LCL) by Lifelong Kindergarten, MIT Media Lab
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Formazione continua, giocare per imparare; imparare ad imparare; Community di sperimentatori che condivide pratiche e sperimentazioni in prima persona sul tema della formazione continua e del gioco.
- Qualifica conseguita **Creative learning player**
- Date (da – a) 2022
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione AJ&Smart – Workshopper Master, Agenzia di consulenza e progettazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Facilitazione; consulenza strategica; Design Thinking; Design Sprint; Workshop design.
- Qualifica conseguita **Workshopper Master**

- Date (da – a) 2016 - 2019
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Alma Mater Studiorum – Università di Bologna
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
 - Analisi di sistemi e processi; ricerca e innovazione continua: progetto e metaprogetto (processi inventivi e creativi); critical thinking; sociologia applicata; imprenditorialità, processi di innovazione; progettazione del sistema-prodotto, pianificazione e gestione del progetto.
 - Titolo Tesi: **“Un gioco da ragazzi - Community creation: progettazione di servizi abilitanti”** Sviluppo di un gioco da tavolo per la progettazione partecipata tra Pubblica Amministrazione e comunità di cittadini.
- Qualifica conseguita
 - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) **Advanced Designer dei Servizi**
Classe LM -12 – DESIGN; Livello 7 EQF

- Date (da – a) 2013 - 2016
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Alma Mater Studiorum – Università di Bologna
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
 - Analisi di sistemi e processi; ricerca e innovazione continua: progetto e metaprogetto (processi inventivi e creativi); critical thinking; sociologia applicata; imprenditorialità, processi di innovazione; progettazione del sistema-prodotto, pianificazione e gestione del progetto.
 - Titolo Tesi: **“Progettazione di una brand identity sulle esperienze”** Sviluppo di un’identità aziendale attraverso la progettazione di una community, eventi e attività unite da una guida grafica comune.
- Qualifica conseguita
 - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) **Designer del Prodotto Industriale**
Classe L-4 – DISEGNO INDUSTRIALE; Livello 6 EQF

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

PRIMA LINGUA

ITALIANO

ALTRE LINGUE

INGLESE

- Capacità di lettura C1, eccellente
- Capacità di scrittura B1, buono
- Capacità di espressione orale B1, buono

CAPACITÀ E COMPETENZE
RELAZIONALI

Possiedo buone competenze comunicative e relazionali di mediazione acquisite durante le molte esperienze come:

- Tutor al fianco di professori ed esperti;
- facilitatore in aziende come consulente esterno;
- docente e formatore per diverse fasce di età: dalla scuola primaria all'utente senior;
- progettista in gruppi multidisciplinari.

Tutte situazioni dove è essenziale l'ascolto, la cooperazione e la valorizzazione dei singoli potenziali attraverso la mediazione del gruppo.

CAPACITÀ E COMPETENZE
ORGANIZZATIVE

Ho ottime capacità di gestione della complessità, anche in situazione di stress grazie a oltre 5 anni di esperienze come formatore e organizzatore di attività laboratoriali per gruppi di persone, dove l'imprevisto va considerato e gestito anche improvvisando se necessario.

CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE

Ottima padronanza degli strumenti della suite per ufficio (elaboratore di testi, foglio elettronico, software di presentazione). Ottima padronanza della suite Adobe di illustrazione.
Ampia conoscenza di programmi di collaborazione digitale (Miro App, Google Meet, Microsoft Teams e simili) anche per la gestione di workshop da remoto.

CAPACITÀ E COMPETENZE
ARTISTICHE
Musica, scrittura, disegno ecc.

Ottime capacità da disegnatore acquisite in anni di pratica dal Liceo Artistico, al CdL in Design e come professionista che utilizza la facilitazione grafica abitualmente come mezzo di pensiero progettuale e come strumento di comunicazione verso l'utente destinatario.

PATENTE O PATENTI

Patente di guida tipo B e A

Data

22/04/2024