Lombardo Angela Sofia

PSICOLOGA DELL'EDUCAZIONE E DELL'APPRENDIMENTO

Ordine degli psicologi Emilia-Romagna n°6671 sez:A

ESPERIENZA PROFESSIONALE

2022 ad oggi — **Learning experience designer**
Presso Coop Soc Zaffiria
Seguo, come designer di esperienze di apprendimento, vari progetti Europei per Zaffiria. In particolare il progetto Agrinet4Edu, Keep in Touch, 4P4C. Inoltre progetto e conduco laboratori di STEAM education e Media education per scuole di ogni ordine e grado

2018 -2023 — **Professoressa a contratto**
Presso: Dipartimento di Scienze Dell'Educazione "Giovanni Maria Bertin" Alma Mater Studiorum, Università di Bologna
Progetto e conduco Laboratori di Informatica per il corso di laurea in Educatore nei servizi per l'infanzia e uno dei Laboratori di Tecnologie Didattiche per il corso di laurea in Scienze della Formazione Primaria.

2019 ad oggi — **Faculty member**
Presso: Construing Modern Knowledge, Manchester, New Hampshire, USA
C.M.K. è una summer school per docenti, educatori e makers dedicata alla *maker education, al project based learning* ed al *learning by making.*
Il corso è organizzato e condotto da Sylvia Martinez e Gary Stager con il supporto di uno staff di *faculty members.*
Il mio compito era di facilitazione dei corsisti in fase di ideazione e sviluppo dei loro progetti e di conduzione giornaliera dei gruppi di riflessione e condivisione.

Gennaio-Maggio 2022 — **Esperto di Tinkering**
Per conto di IC 12 Bologna e Istituto Nazionale di Astrofisica (INAF)
Nell'ambito del progetto "Click! Officina della Luce" ho condotto laboratori di Tinkering in vari istituti comprensivi di Bologna e provincia

Maggio 2021-Giugno 2021 — **Esperto di coding e game design**
Per conto di Scuola secondaria di primo grado "Torre", Pordenone
Ho seguito e supportato tre squadre di studenti nello sviluppo di videogames dedicati al tema "Sostenibilità ambientale". I videogames si sono classificati al secondo ed al terzo posto al concorso "new technologies for the future across the ocean".

Maggio 2021 — **Conduttrice workshop**
Per conto di Edizioni Centro Studi Erickson, Trento
Nell'ambito del convegno "Scuola Creativa" ho co-condotto un workshop dedicato al coding con Scratch.

Gennaio 2021-Maggio 2021 — **Formatrice corso "LCL per DOORS"**
Per conto di PDP, Fabriano nell'ambito del progetto DOORS, Fondazione Con i Bambini.
Ho progettato, prodotto le risorse didattiche e condotto un corso di formazione docenti dedicato al modello dell'Apprendimento Creativo ed alla sua applicazione nella progettazione didattica. Il corso prevede degli incontri live(su piattaforma online) dedicati alla sperimentazione del coding con Scratch e del lavoro asincrono di approfondimento teorico e pratico.

Gennaio - marzo 2021 — **Docente Laboratorio "Elettro-coding"**
Per conto di: InVento Innovation Lab srl

© Unione europea, 2002-2013 | http://europass.cedefop.europa.eu

Ho accompagnato una classe terza di scuola secondaria di primo grado in un percorso di apprendimento e sperimentazione del coding con il microcontrollore BBC Micro:bit.
Al termine del percorso gli studenti hanno progettato e realizzato dei piccoli prototipi di soluzioni legate a problemi ecologici ed ambientali.

Ottobre 2020 -Settembre 2021

Formatrice "Tecnologie didattiche nei servizi 0-6"
Per conto di: Cooperativa Melarancia, Pordenone
Ho condotto un ciclo di incontri formativi dedicati all'uso della tecnologia nelle pratiche educative per lo staff di educatrici del servizio educativo 0-6 anni di Porcia. Inoltre abbiamo condotto dei laboratori di affiancamento in cui io e le educatrici abbiamo svolto con i bambini delle attività di coding e tinkering permettendo così allo staff di imparare sul campo e sperimentare le attività in prima persona.

Ottobre-Novembre 2020

Formatrice corso "Tinkering e robotica educativa"
Presso: G.Lab (Fondazione Golinelli) Bologna
Ho progettato e condotto un corso di formazione docenti online dedicato al tinkering.

Luglio 2020

Educational designer e docente Summer Camp
Presso: Spazio di Opportunità
Nell'ambito dei campi estivi proposti da Spazio di Opportunità (progetto co-finanziato dal bando Con i Bambini) ho progettato e condotto i laboratori di coding creativo con Scratch.

Aprile-Maggio 2020

Global Facilitation Team Member
Presso: Learning Creative Learning MOOC, LLK, MIT Media Lab, Boston
Learning Creative Learning (LCL) è un MOOC organizzato e condotto dal Lifelong Kindergarten Group (LLK) del MIT Media Lab.
Learning Creative Learning (LCL) è una comunità di educatori, designer, genitori e persone che esplorano l'apprendimento creativo insieme. Nel corso di sei settimane,vengono esplorati, sperimentati e discussi idee e principi alla base dell'apprendimento creativo, con un particolare focus su come portare alcune di queste idee e pratiche nel proprio lavoro e nella propria vita.
Come membro del facilitation team mi sono interfacciata con lo staff di LLK per organizzare e facilitare le live chat ed i workshop online.
In particolare ho seguito la community italiana sia nel forum che negli eventi live, ho tradotto in italiano parte dei contenuti, prodotto alcuni esempi di progetti mostrati e co-condotto alcuni live workshop.

PUBBLICAZIONI

Twenty Ways to Facilitate Twenty Things to do with a Computer in

Twenty Things to Do with a Computer Forward 50: Future Visions of Education Inspired by Seymour Papert and Cynthia Solomon's Seminal Work, Gary S. Stager & Cynthia Solomon. Constructing Modern Knowledge Press (2021)

Creative Robotics In **Meaningful Making** Edited by Paulo Blikstein, Sylvia Libow Martinez, Heather Allen Pang, Kevin Jarrett. 2019

VOLONTARIATO

Maggio - Giugno 2020

Traduttrice
Faccio parte del team di volontari che si occupa delle traduzione del sito web Scratch In Practice.
Mi sono occupata della traduzione di alcune risorse per docenti dedicate al *tinkering* nella didattica delle scienze, le risorse sono di proprietà del Tinkering Studio, Exploratorium, San Francisco.

© Unione europea, 2002-2013 | http://europass.cedefop.europa.eu

Marzo - Maggio 2020 **Founder: Virtual Dojo**
Virtual Dojo è una serie di “laboratori a distanza” gratuiti ed aperti a tutti, offerti ogni sabato durante la quarantena COVID-19 ed organizzati da un gruppo di volontari afferenti da vari CoderDojo di tutta Italia.

2015 ad oggi **Presidente: Associazione ProgrammaBol**
ProgrammaBol si ispira alle teorie del Costruttivismo e del Costruzionismo per progettare ambienti di apprendimento all’interno dei quali chiunque può diventare protagonista di una esperienza di programmazione creativa e scoprire quanto può essere divertente imparare a programmare, costruire robot e piccoli automi o creare circuiti elettrici.
I valori che cerchiamo di trasmettere attraverso la nostra azione sul territorio sono: l’importanza della condivisione libera delle idee e della collaborazione tra pari, il software libero, l’errore come risorsa per migliorarsi.

2013 ad oggi **Mentor & Champion: CoderDojo Bologna**
CoderDojo è un movimento internazionale di volontari che si impegnano ad offrire a bambini e ragazzi laboratori gratuiti di coding, making e robotica. Le attività di formazione dei nostri club ruotano intorno al gioco, lo scambio reciproco ed il peer learning, secondo l’unica regola fondamentale di ogni dojo: Be Cool.
A partire dal 2015 io sono Champion (cioè organizzatrice e responsabile) del Dojo di Bologna mi occupo di coordinare i mentor del Dojo, di ideare le attività, trovare le location, organizzare la comunicazione e gestire le iscrizioni dei bambini .

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

ISTRUZIONE

2016 **FabLearn Fellowship**
Stanford University, Graduate School of Education
I *FabLearn Fellows* sono esperti provenienti da tutto il mondo che si occupano di educazione in contesti sia formali che informali selezionati dal programma FabLearn per contribuire alla ricerca sull’impatto del making e dei makerspace nell’educazione e sviluppare risorse educative *open source*.

2007-2009 **Laurea Specialistica in Psicologia Cognitiva Applicata**
Alma Mater Studiorum, Università di Bologna

Tesi in Psicologia Giuridica, relatore Prof Fiorella Giusberti.

2003-2006 **Laurea in Scienze del Comportamento e delle Relazioni Sociali**
Alma Mater Studiorum, Università di Bologna

ULTERIORI INFORMAZIONI

Appartenenza a gruppi / associazioni
Associazione ProgrammaBol
CoderDojo Bologna
Società Costruttivista Italiana

Dati personali
Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali”.

© Unione europea, 2002-2013 | http://europass.cedefop.europa.eu