

Curriculum Vitae Europass

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome e Cognome
Indirizzo
Telefono
E-mail
Nazionalità
Data di nascita

Gabriele Mari

ESPERIENZA LAVORATIVA

Date
Nome e indirizzo del datore di lavoro

2020 →
CSI Centro Sportivo Italiano – Comitato Ravenna e Lugo, via G. Guidarelli n.7,
Ravenna
Associazione di promozione sportiva
Formatore

Tipo di azienda o settore
Tipo di impiego
Principali mansioni e responsabilità

2020 docente corso Operatore Ludico CSI.
2021 docente corso Operatore Ludico CSI.
2022 docente corso Operatore Ludico CSI.

Date
Nome e indirizzo del datore di lavoro
Tipo di azienda o settore
Tipo di impiego
Principali mansioni e responsabilità

2019 →
Centro Studi Erickson, via del Pioppeto n.24, Trento
Casa editrice ed ente formatore, educazione e sociale
Formatore
Giugno 2019 docente corso Game Trainer Brescia.
Novembre 2019 docente corso Il Gioco da Tavolo per una Didattica Inclusiva
Febbraio 2020 docente corso Game Trainer Roma.
Ottobre 2020 docente corso Game Trainer Trento.
Novembre 2021 docente corso Game Trainer Roma.

Date
Nome e indirizzo del datore di lavoro
Tipo di azienda o settore
Tipo di impiego
Principali mansioni e responsabilità

1999 →
Cooperativa Sociale La Pieve, via Faentina n.263, S. Michele, Ravenna
Cooperativa Sociale, disabilità
Educatore
Dal giugno 2010 educatore presso Centro Pomeridiano La Coccinella (minori con autismo e disturbi della comunicazione).
Dal luglio 1999 educatore presso Centro Residenziale S. Marco (giovani e minori con disagio psichico).

Date
Nome e indirizzo del datore di lavoro
Tipo di azienda o settore
Tipo di impiego
Principali mansioni e responsabilità

Da aprile 1994 a luglio 1999.
Stratelibri Srl, Via Paisiello n.4, Milano
Entertainment e giochi da tavolo
Addetto alla vendita
Corresponsabile della gestione del negozio Avalon Forlì

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
Qualifica conseguita

2019
Centro Studi Erickson

Attestato di frequenza corso "Game Trainer: sviluppare le funzioni esecutive con il gioco", edizione gennaio 2019, Roma

Date

2014

| | |
|--|---|
| Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione | UniMoRe, Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia |
| Qualifica conseguita | Attestato di frequenza corso di perfezionamento "Tecniche comportamentali con alunni con disturbo autistico ed evolutivi globali". |
| Date | 2013 |
| Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione | Centro Studi Erickson, formazione online |
| Qualifica conseguita | Attestato di frequenza corso "Autismo: interventi psicoeducativi e clinici". |
| Date | 1987-1992. |
| Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione | Liceo Scientifico A. Oriani |
| Qualifica conseguita | Maturità Scientifica |
| CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI | |
| MADRELINGUA | Italiano |
| ALTRE LINGUE | Inglese |
| Capacità di lettura | Livello: eccellente |
| Capacità di scrittura | Livello: buono |
| Capacità di espressione orale | Livello: discreto |
| Capacità di lettura | Francese |
| Capacità di scrittura | Livello: eccellente |
| Capacità di espressione orale | Livello: buono |
| CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI | Capacità di comunicazione sociale e teamworking, sviluppate ricoprendo il ruolo di Presidente dell'Associazione Ludico-Culturale Cacciatori di Teste e collaborando con E-Nigma.it, azienda di Grafica Pubblicitaria, Web&Game Design. |
| CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE | Capacità di progettazione e conduzione di corsi di formazione, laboratori, eventi culturali in ambito ludico-educativo (direttore artistico della manifestazione Gradara Family Village per il Comune di Gradara, settembre 2019, Gradara) Capacità di coordinamento e amministrazione di persone, sviluppate ricoprendo il ruolo di Responsabile e Coordinatore nel Centro Residenziale S. Marco della Coop. La Pieve e il ruolo di Presidente dell'Associazione Ludico Culturale Cacciatori di Teste. |
| CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE | Capacità informatiche (programmi di scrittura, fogli elettronici, presentazioni, navigazione e creazione di contenuti per siti web, grafica, impaginazione e social network), sviluppate collaborando con e-Nigma, azienda di web&game design. |
| CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE | Capacità di disegno (autodidatta). Capacità di scrittura e copywriting, sviluppate collaborando con E-Nigma.it, azienda di Web&Game Design, con Sir Chester Cobblepot, azienda di produzione giochi da tavolo e Cacciatori di Teste, associazione ludico-culturale. Pubblicazioni realizzate: <ul style="list-style-type: none"> - Mari G. (2017), "Tuttingioco: il gioco strutturato come strumento educativo", Ravenna, Cooperativa Sociale La Pieve. - Besio S. e Mari G., a cura di (2018), "Divertimento non incluso: la difficile strada del gioco inclusivo, in "L'integrazione scolastica e sociale", n.17/4, Trento, Erickson. - Mari G. (2022), "Tuttingioco: il gioco strutturato come strumento educativo – Nuova edizione", Faenza (RA), Edizioni Homeless Book. Capacità di Game Design per la creazione di giochi da tavolo e giochi didattici, sviluppata collaborando con E-Nigma.it, Sir Chester Cobblepot e con le case |

editrici Ravensburger, Nexus Games, Giochi Uniti.

Giochi realizzati:

- Garibaldi la Trafila (2007) Nexus Editrice
- Mister X (2009) Ravensburger
- Lettere da Whitechapel (2011) Giochi Uniti (NG International)
- Ravenna Fatto d'Arme (2014) Sir Chester Cobblepot (non pubblicato)
- Raccontami una Storia: Halloween (2016) Pendragon Game Studio (Asmodee)
- Raccontami una Storia: Fiabe (2016) Pendragon Game Studio (Asmodee)
- Lettere da Whitechapel: Dear Boss (2017) Giochi Uniti (Fantasy Flight Games)
- Scool Food: impariamo a mangiare! (2017) Fondazione Monte dei Paschi di Siena
- Caccia all'Anello (2017) Devir Italia (Ares Games)
- Whitehall Mystery (2017) Giochi Uniti (Fantasy Flight Games)
- City Chase (2021) Korea Boardgames
- La Casa De Papel: Behind the Mask (2021) Clementoni

PATENTE

Patente B

Dichiaro che le informazioni riportate nel presente Curriculum Vitae sono esatte e veritiere, ai sensi del D.P.R. 445/00 art. 21; 47; 76.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679).