

INFORMAZIONI PERSONALI

Jacopo
Monastero

ESPERIENZA

PROFESSIONALE

-
- (01/01/2017 – 02/2017) **Ricercatore**
Dottoressa Daniela Picchi, Museo Archeologico di Bologna.
- Analisi ortopantomografie ottenute da reperti ceramici per valutazioni la strutturali ed eventuali interventi moderni, in occasione dell'apertura al pubblico della collezione Ancarani presso il museo archeologico di Bologna.
- 01/05/2018 – 31/08/2018 **Ricercatore**
Dottor Giacomo Benati, Università di Bologna.
- All'interno del progetto Almaldea, raccolta ed analisi di dati paleoclimatici, metallurgici e geologici e storici in relazione al sorgere delle prime istituzioni politiche nelle città della Mesopotamia fra il 3450 ed il 1850 a.C. Si è provveduto inoltre alla costruzione di piattaforme digitali GIS per la visualizzazione dei risultati ottenuti.
- 01/10/2018 – 09/2019 **Ricercatore**
Professor Carlo Lippolis, Centro Ricerche e Scavi di Torino.
- All'interno del progetto congiunto fra il Centro Ricerche Archeologiche e Scavi di Torino, l'Università di Bologna, Torino, Baghdad, Qadissiyah e Kufa sono state svolte mansioni di telerilevamento per l'identificazione di potenziali siti archeologici e paleoalvei su piattaforme GIS e web GIS, così come supporto alle attività di field training e diffusione dei dati ottenuti durante il progetto EDUU.
- 01/05/2019 – 31/07/2019 **Archeologo**
Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.
- Campagna archeologica di Karkemish (Gaziantep, Turchia): attività di scavo, documentazione, fotogrammetria, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D.
- 01/09/2019 – 11/2019 **Archeologo**
Professor Nicolò Marchetti, università di Bologna
- Campagna archeologica di Ninive (Mossul, Iraq): attività di scavo, documentazione, fotogrammetria, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D.
- 01/07/2020 – 30/09/2020 **Fotografo ed esperto fotogrammetrico**
Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.
- Campagna archeologica di Karkemish (Gaziantep, Turchia): attività di scavo, documentazione, fotografia, fotogrammetria, GIS 3D.
- 01/01/2020 – 31/03/2021 – **Archeologo ed esperto 3D**
Professor Timothy Harrison, University of Toronto, professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna
- All'interno del progetto CRANE, sviluppo di una piattaforma web per inserimento, organizzazione di dati e la visualizzazione tridimensionale di reperti all'interno dei relativi

01/08/2021 – 31/12/2021 **Archeologo ed esperto 3D**

Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.

- Elaborazione modelli fotogrammetrici, progettazione e sviluppo di strumenti per la visualizzazione di modelli 3D di oggetti, aree e monumenti antichi di Turchia ed Iraq.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2004 – 07/2008 **Diploma Liceo Scientifico PNI**

Liceo Scientifico A. Messedaglia.

09/2011 – 20/11/2014 **Laurea in Beni Culturali**

Università di Bologna, sede di Ravenna. [Sostituire con](#)

[date \(da - Laurea in Archeologia e Culture del Mondo Antico](#)

[a\)Università di Bologna](#) Università di Bologna.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
C2	C2	C1	C1	C1
Turco	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato

[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

- buone competenze comunicative acquisite durante le varie campagne archeologiche e i vari cicli di conferenze.

Competenze organizzative e gestionali

- buona capacità di gestione ed organizzazione di gruppi medio-grandi (5-20 persone) di lavoro e mano d'opera specializzata (personale addetto a grandi macchinari per il movimento terra) in lingua italiana e straniera (inglese, turco e arabo).

Competenze professionali

- buona padronanza dei processi di cantiere archeologico, acquisizione ed elaborazione dati archeologici, documentazione 3D e fotografica.
- ottima manualità

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE

Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente Medio	Utente Medio	Utente Esperto	Utente Base	Utente Medio

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

- Ottima padronanza di strumenti di grafica 3D: fotogrammetria (Metashape, Reality Capture), elaborazione (Blender, Sketchfab, Unreal Engine), stampa 3D.
- Buona padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini acquisite come fotografo archeologico (Gimp, Lightroom, Photoshop).

Jacopo Monastero

Altre competenze

Patente di guida

- Buona padronanza del pacchetto Office
- Buona padronanza di strumenti GIS
- Falegnameria, progettazione e costruzione mobili ed utensili.

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Conferenza: Modellazione 3D della Karkemish dell'età del Ferro Università di Bologna (Bologna), 30/11/2017: "Esposizione dei lavori di ricostruzione 3D svolti durante le campagne di scavo nel sito archeologico di Karkemish, Turchia".

Conferenza: The 3D scientific modeling of Iron Age Karkemish Ludwig Maximilian University (Monaco), 15/10/2018: Esposizione dei lavori di ricostruzione degli edifici di Ferro II di Karkemis, Turchia.

Conferenza: Conceiving a new dimension of documentation: 3D data management at Karkemish. Università di Bologna (Bologna), 08/04/2021 Conceiving a new dimension of documentation: 3D data management at Karkemish.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

, 06/09/2021

Jacopo Monastero