

INFORMAZIONI PERSONALI

Jacopo
Monastero

ESPERIENZA

PROFESSIONALE

-
- (01/01/2017 – 02/2017) **Ricercatore**
Dottoressa Daniela Picchi, Museo Archeologico di Bologna.
- Analisi ortopantomografie ottenute da reperti ceramici per valutazioni la strutturali ed eventuali interventi moderni, in occasione dell'apertura al pubblico della collezione Ancarani presso il museo archeologico di Bologna.
- 01/05/2018 – 31/08/2018 **Ricercatore**
Dottor Giacomo Benati, Università di Bologna.
- All'interno del progetto Almaldea, raccolta ed analisi di dati paleoclimatici, metallurgici e geologici e storici in relazione al sorgere delle prime istituzioni politiche nelle città della Mesopotamia fra il 3450 ed il 1850 a.C. Si è provveduto inoltre alla costruzione di piattaforme digitali GIS per la visualizzazione dei risultati ottenuti.
- 01/10/2018 – 09/2019 **Ricercatore**
Professor Carlo Lippolis, Centro Ricerche e Scavi di Torino.
- All'interno del progetto congiunto fra il Centro Ricerche Archeologiche e Scavi di Torino, l'Università di Bologna, Torino, Baghdad, Qadissiyah e Kufa sono state svolte mansioni di telerilevamento per l'identificazione di potenziali siti archeologici e paleoalvei su piattaforme GIS e web GIS, così come supporto alle attività di field training e diffusione dei dati ottenuti durante il progetto EDUU.
- 01/05/2019 – 31/07/2019 **Archeologo**
Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.
- Campagna archeologica di Karkemish (Gaziantep, Turchia): attività di scavo, documentazione, fotogrammetria, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D.
- 01/09/2019 – 11/2019 **Archeologo**
Professor Nicolò Marchetti, università di Bologna
- Campagna archeologica di Ninive (Mossul, Iraq): attività di scavo, documentazione, fotogrammetria, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D.
- 01/07/2020 – 30/09/2020 **Fotografo ed esperto fotogrammetrico**
Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.
- Campagna archeologica di Karkemish (Gaziantep, Turchia): attività di scavo, documentazione, fotografia, fotogrammetria, GIS 3D.
- 01/01/2020 – 31/03/2021 – **Archeologo ed esperto 3D**
Professor Timothy Harrison, University of Toronto, professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna
- All'interno del progetto CRANE, sviluppo di una piattaforma web per inserimento, organizzazione di dati e la visualizzazione tridimensionale di reperti all'interno dei relativi

01/08/2021 – 31/12/2021 **Archeologo ed esperto 3D**

Professor Nicolò Marchetti, Università di Bologna.

- Elaborazione modelli fotogrammetrici, progettazione e sviluppo di strumenti per la visualizzazione di modelli 3D di oggetti, aree e monumenti antichi di Turchia ed Iraq.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2004 – 07/2008 **Diploma Liceo Scientifico PNI**

Liceo Scientifico A. Messedaglia.

09/2011 – 20/11/2014 **Laurea in Beni Culturali**

Università di Bologna, sede di Ravenna. [Sostituire con](#)

[date \(da - Laurea in Archeologia e Culture del Mondo Antico](#)

a)Università di Bologna [Università di Bologna.](#)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
C2	C2	C1	C1	C1
Turco	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato

[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

- buone competenze comunicative acquisite durante le varie campagne archeologiche e i vari cicli di conferenze.

Competenze organizzative e gestionali

- buona capacità di gestione ed organizzazione di gruppi medio-grandi (5-20 persone) di lavoro e mano d'opera specializzata (personale addetto a grandi macchinari per il movimento terra) in lingua italiana e straniera (inglese, turco e arabo).

Competenze professionali

- buona padronanza dei processi di cantiere archeologico, acquisizione ed elaborazione dati archeologici, documentazione 3D e fotografica.
- ottima manualità

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE

Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente Medio	Utente Medio	Utente Esperto	Utente Base	Utente Medio

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

- Ottima padronanza di strumenti di grafica 3D: fotogrammetria (Metashape, Reality Capture), elaborazione (Blender, Sketchfab, Unreal Engine), stampa 3D.
- Buona padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini acquisite come fotografo archeologico (Gimp, Lightroom, Photoshop).

Jacopo Monastero

Altre competenze

Patente di guida

- Buona padronanza del pacchetto Office
- Buona padronanza di strumenti GIS
- Falegnameria, progettazione e costruzione mobili ed utensili.

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Conferenza: Modellazione 3D della Karkemish dell'età del Ferro Università di Bologna (Bologna), 30/11/2017: "Esposizione dei lavori di ricostruzione 3D svolti durante le campagne di scavo nel sito archeologico di Karkemish, Turchia".

Conferenza: The 3D scientific modeling of Iron Age Karkemish Ludwig Maximilian University (Monaco), 15/10/2018: Esposizione dei lavori di ricostruzione degli edifici di Ferro II di Karkemis, Turchia.

Conferenza: Conceiving a new dimension of documentation: 3D data management at Karkemish. Università di Bologna (Bologna), 08/04/2021 Conceiving a new dimension of documentation: 3D data management at Karkemish.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

, 06/09/2021

Jacopo Monastero